**Quản lý quán cf**

1. Nhập menu: Loại món, mã món, tên món, giá:

(danh sách lien kết struct)

Struc Menu:

* Loại món: char[10]
* Mã loại món:
* Mã món: char[5]
* Tên món: char[50]
* Giá: long

1. File loại đơn:

* Le = 15%
* Grab = 20%
* Shoppefood = 25%
* (file này có thể bổ sung để tạo giảm giá ưu đãi,…)

1. Order:

Đối với nhân viên:

* in ra menu -> Khách nhập loại món, in ra các món trong loại đó.
* nhập vào: thời gian,bàn, mã món, số lượng, loại đơn thành tiền

Danh sách liên kết kiểu struc:

* thời gian: hàm gettime()
* loại đơn: int
* bàn: int
* (đ từng bàn)
* mã món: char[5]
* số lượng: int
* thành tiền: long (=tổng số tiền mỗi món \* (100-loại đơn))

(suy nghĩ về trường hợp 1 bàn nhiều món //dùng struct trong struct)

1. Thống kê chi tiêu: (Hạng mục mục chi tiêu, số tiền đã chi) 🡪 tổng tiền

(Danh sách liên kết bảng quản lý tiền ra)

* Ngày char[20]
* Hạng mục chi tiêu: char[50]
* Tiền chi: long
* In ra tổng tiền các hạng mục chi tiêu vào cuối ngày

1. Tổng kết bán hàng: Tổng kết theo số mặt hàng đã bán/ tổng kết theo từng đơn hàng:

* In ra theo số mặt hàng đã bán:

+ Tên món

+ số lượng đã bán

* In ra theo từng đơn hàng:

+ Thời gian order

+ Bàn

+ Tiền order của 1 bàn.

1. Lợi nhuận. Tổng bán – tổng chi. 🡪 lưu vào 1 file theo từng ngày, có thể tổng kết lại.

Ngày: char[20]

Tổng bán: long

Tổng chi: long

Lợi nhuận

Ý tưởng:

Chia ra 2 giao diện riêng dành cho chủ quán và nhân viên:

* Chủ quán: tạo, thêm, sửa, xóa các file Menu, file Loại đơn. In ra tổng kết bán và các chi tiêu trong tháng.
* Nhân viên: nhập các dữ liệu về order, chi tiêu,